



**BEYNES**

**BILLARD**

**CARAMBOLE**

Maison des Associations

Rue du Commerce

78650 BEYNES

Tél./ fax 01 34 89 80 67

E-mail [billard-beynes@wanadoo.fr](mailto:billard-beynes@wanadoo.fr)

---

# TOURNOI DE CASIN Edouard FORCADE Le Dimanche 1er mai 2016 Début du tournoi à 09h00

## Règlement

1. Equipes de 2 joueurs d'un même club
  - **3 pattes** si 2 régionaux jouent ensemble.
  - **4 pattes** si 1 joueur national joue dans l'équipe.
  - **5 pattes** si 2 joueurs nationaux forment l'équipe.(selon classement mode libre FFB 2014/15).
2. Les tours de jeu seront déterminés en fonction du nombre d'équipes engagées
3. Tirage au sort intégral le matin de la manifestation
4. Si absence ou forfait, match gagné par l'équipe restante
5. Parties limitées à 45 minutes et décompte des points au prorata du contrat à effectuer.
6. Tenue correcte exigée. Ecusson du club d'appartenance obligatoire
7. Participation aux frais : voir formulaire d'inscription.
8. Les points à réaliser sont :  
Direct - libre - rouge - 1 bande - 2 bandes - 3 bandes - bande avant - gauche-casin.
9. Rappel de quelques règles de base du casin
  - l'ordre de jeu est déterminé par le tirage à la bande, en application du nouveau règlement : défense de toucher la grande bande ! Le vainqueur du tirage joue le premier, le perdant le deuxième et rejoue le point de départ.
  - le point à effectuer doit **obligatoirement** être annoncé par le joueur avant l'exécution du coup.
  - Le point n'est validé que si cette annonce a été faite clairement auparavant.

- Une fois l'annonce faite, elle est **DEFINITIVE**.
- Avant d'annoncer le point, les partenaires peuvent se concerter.
- 2 annonces similaires ne peuvent pas être consécutives ;
- Pour qu'un casin soit valable, il faut :
  - que la bille rouge fasse au moins une bande avant de toucher la bille de l'équipe adverse.
  - Qu'il n'y ait **AUCUNE BOSSE**, même après la réalisation du casin.
  - Que le point normal de carambole ne soit pas fait, même après la réalisation du casin.
  - Si la rouge est collée à la bande, son attaque en direct ne peut être considérée comme bande.
  - En cas de bille collée, la remise sur mouche est identique au jeu de libre.
  - Au moment de la sonnerie, le joueur en cours de série peut la terminer.
  - Pas de reprise égalisatrice en fin de partie, l'équipe qui réalise en premier son contrat est déclarée vainqueur.

L'arbitrage est assuré par les équipes ne jouant pas ou éventuellement en auto-arbitrage.

**Dans tous les cas, que les meilleurs gagnent ! Dans la bonne humeur et la convivialité la plus parfaite,**

**Excellente journée à tous.**

## **LE BEYNES BILLARD CARAMBOLE**

**P.S.** - en annexe feuille d'inscription à retourner avant le :

**25 avril 2016**

- Le nombre d'équipes par club n'est pas limité. Il est fonction De l'ordre des inscriptions enregistrées pour un maximum de 8 équipes, assurant un bon déroulement du tournoi.