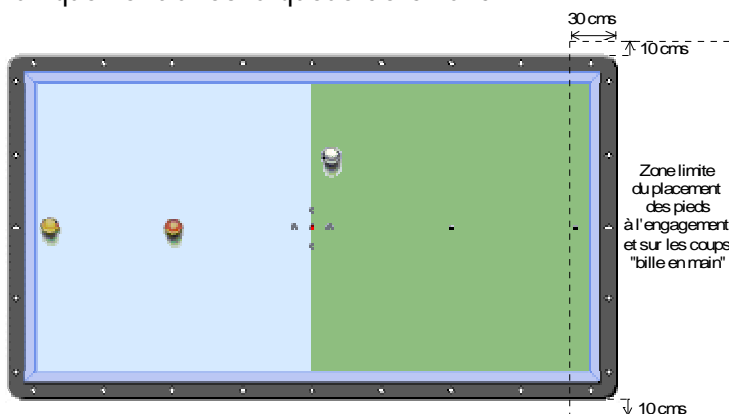


Résumé de la règle 5 Quilles

Point de départ

Ci-dessous la position des billes pour exécuter le point de départ.

La bille du joueur peut être placée indifféremment dans la moitié inférieure du billard. (Zone verte)
Elle doit être déplacée uniquement avec la queue de billard.



Les joueurs jouent alternativement, chacun jouant un seul coup.

Coups réalisés sans aucune faute :

Les coups réalisés sans fautes sont dits « réguliers ». Lors des coups réguliers, les points de **quilles** renversées et les points de **bille rouge** réussis sont cumulés pour obtenir le total des points réalisés dans le coup qui sera affecté au joueur.

Type de carambolage				Type de point	Points de bille rouge	Par quilles renversées			
							latérales	centrale	centrale seule
Bille de jeu	⊖	Bille adverse		Non réalisé	0				
	⊖	⊖	Bille rouge	Carambole	4	+	2	4	8
Bille de jeu	⊖	Bille adverse	⊖	Bille rouge	Casin	3			

Carambolages : Seul le premier carambolage réalisé est pris en considération pour l'attribution du nombre de points de bille rouge (Carambole ou Casin).

Quilles : Les quilles doivent être renversées uniquement par la bille de l'adversaire ou par la rouge.

Coups réalisés avec faute(s) :

Les points réalisés lors de coups avec faute(s) sont affectés à l'adversaire.

1. Faute sans provocation d'un tir "bille libre" et sans autre pénalité complémentaire :

Coup réalisé	Points	Indication
Renversement ou déplacement de quille <u>par la bille du joueur</u> après un coup réussi ou non (Carambole et/ou Casin)	Points de quilles renversées (2 à 12) + éventuellement points de bille rouge : Carambole e (4) ou Casin (3)	Quilles

2. Fautes avec provocation d'un tir "bille libre" et avec pénalité :

La bille rouge touchée en premier est une faute cumulative avec les autres fautes, toutes les autres entraînent une pénalité unique de 2 points quelque en soit le nombre.

Les 2 points de faute (ou 4 si cumul) sont additionnés avec les éventuels points de bille rouge et de quilles tombées et affectés à l'adversaire.

Coup réalisé	Points	Indication
Bille rouge touchée en premier	2	Bille rouge
Jeu avec bille adverse	2	Mauvaise bille
Quille renversée /déplacée avant de toucher la bille de l'adversaire		Quilles
Si la bille de l'adversaire n'est pas touchée		Bille adverse
Une ou plusieurs billes sautent hors du billard		Bille dehors
Jeu pendant bille(s) en mouvement		Bille en mouvement
Bille touchée avec un autre élément que le procédé		Procédé
Bille du joueur touchée plusieurs fois dans même coup (queutage)		Touché / queuté
Déplacement manuel d'une bille ou d'une quille, etc....		Touché
Contact avec autre bille ou la bande sans jouer le coup détaché (1)		Bille en contact
Position ou contact des pieds au sol non respectés		Pied
Saut de la bille du joueur par-dessus les quilles ou la bille rouge		Saut de bille

(1) En cas de contact il faut jouer détaché. Il n'y a pas provocation de tir « bille libre » sauf sur décision de l'arbitre qui peut juger le coup impossible.

Points de matchs

1. Match en 2 sets gagnants :

Les points de match et de set sont attribués comme suit :

Résultat 2 à 0	Pts. de Match	Pts. de Set
Vainqueur	2	3
Perdant	0	0

Résultat 2 à 1	Pts. de Match	Pts. de Set
Vainqueur	2	2
Perdant	0	1

2. Match en 3 sets gagnants :

Les points de match et de set sont attribués comme suit :

Résultat 3 à 0	Pts. de Match	Pts. de Set
Vainqueur	2	5
Perdant	0	0

Résultat 3 à 1	Pts. de Match	Pts. de Set
Vainqueur	2	4
Perdant	0	1

Résultat 3 à 2	Pts. de Match	Pts. de Set
Vainqueur	2	3
Perdant	0	2

3. Classement final :

A l'issue des matchs de poules, en cas d'égalité, les joueurs sont départagés par :

- ü Les points de match
- ü Les points de set
- ü Le total de points réalisés
- ü La meilleure moyenne générale
- ü La meilleure moyenne particulière